

# Premio patrocinado por:



## Concurso de



## Juegos japoneses

1. Participación abierta a todos los interesados sin límite de edad.

2. El objetivo del concurso es resolver dos de los problemas y/o puzles propuestos. Tanto del mismo tipo como combinados.

3. Se podrá elegir, libremente, tantos problemas o puzles que se deseen hasta fin de existencias.

4. El premio por lograr el objetivo será la elección entre una de las siguientes figuras:



5. El premio por lograr el objetivo está destinado a los ochenta primeros participantes que lo logren. Y la elección del modelo de la figura estará limitado por las existencias disponibles.

6. Lo tipos de problemas y puzles propuestos serán los siguientes:

1. GO, tsumego (problemas de vida y muerte).
2. SHOGI, problemas de tsumi (jaque mate).
3. AKARI, puzle.
4. SATOGAERI, puzle.
5. NORINORI, puzle.

7. Las normas de cada uno de ellos se podrá encontrar en el stand de juegos tradicionales y en las siguientes direcciones:

1. GO. <http://foro.aego.biz/viewtopic.php?f=50&t=743>
2. SHOGI. <http://www.shogi.es/wp-content/uploads/2015/10/triptico-shogi.pdf>
3. AKARI, SATOGAERI Y NORINORI <http://cooljapan.es/una-vision-mas-alla-del-sudoku/>

8. La resolución de los problemas y puzles deberá entregarse en el stand de juegos tradicionales o en el stand de información, dónde se comprobará si es correcta.

9. La comprobación será motivada por los miembros de Nozomibashi designados a tal efecto.

10. La participación en este concurso implica la total aceptación de estas bases